



© "CONDORITO" m.r. Año 42, edición CONDORITO № 282 editada en Chile por EDITORIAL TELEVISA CHILE S.A. Representante Legal: Marlene Larson C. Dirección: Reyes Lavalle 3194, Las Condos, Santiago CHILE. Distribución: Distribuidora Alfa S.A., Carlos Valdovinos № 251, Santiago.

Esta edición se hace en convenio con René Rios B., Pepo. Editora: María Inés Aguirre M. Director de Arte: José Luis Gaete C. Gerente de Producción: Fernando Ureta F. Coordinación: Aquilles Sepúlveda F.

Impresa en Editorial Antártica S.A., Impresa en Chile. Printed in Chile.

Fecha de impresión: 03/02/1997, http://www.Condorito.cl

Chile: Recargo por flete (I, II, XI, XII Regiones): \$ 50.







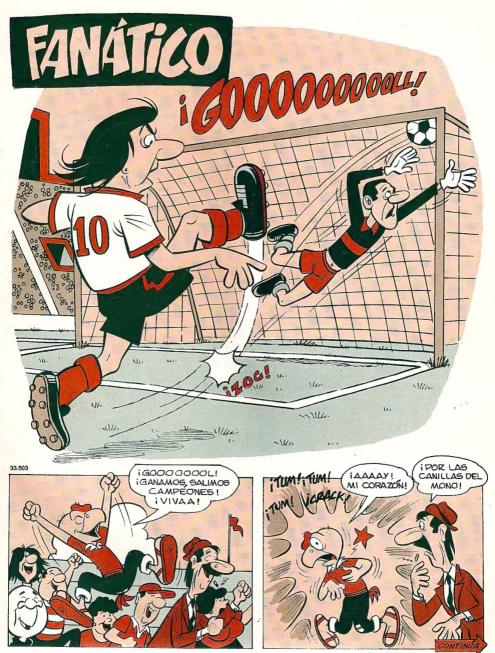




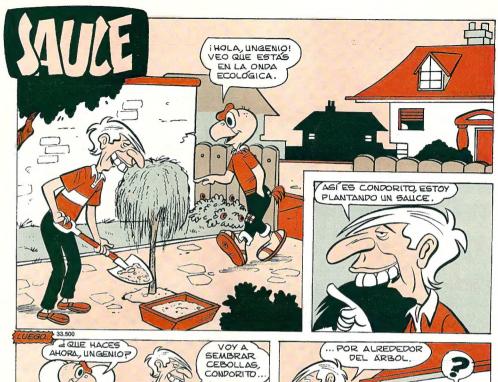
















































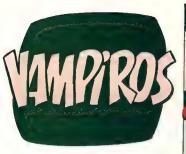














33.508





























A VER ... EY QUÉ SACARÍA CON





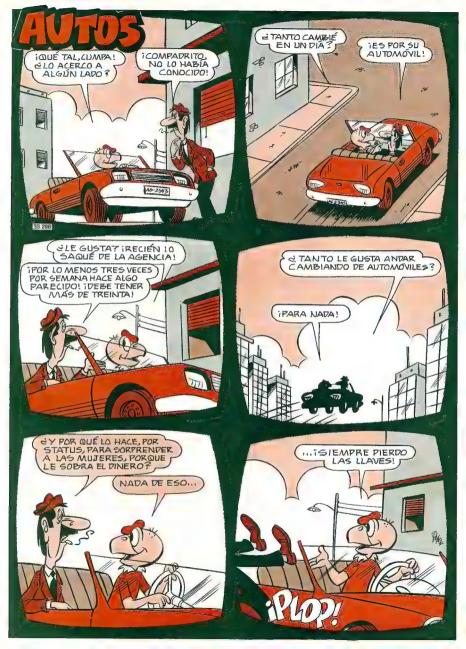






































































































33,265









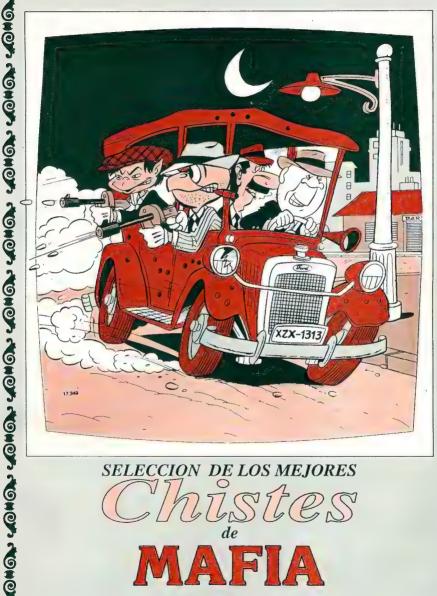












10#01 10#01 10#01 10#01 10#01 10#01 10#01 10#01





TA QUE LO HAGAN ESPERARE! I LY, QUÉ SUS-TO!

BUONA SERA, VERDUGO CONDORITORE ... 10 QUIERO ENCARGARTI UN "TRABA-QUITO" MOLTO DELICATTO.



A ESE MALE NAQUEN DETTO CORTI-DEBO ELIMINAR, DON ALFONSO ? TRON QUE ES SO SONA! ME DIJE PLON DE LOS POLIZON-TESTIDEBE SER MORTO!

TENDRÁS QUE FACHERLO EN FORMA DISIMULATTA E CHI-LENCIOSA PER NON DESPER-TARE SOSPECHAS



SERÉ TAN DISCRETO QUE NI LOS FEDERALES SE ENTERARAN ... IJE. JE,



PIN JE, JE! 問見 PUN

ESA NOCHE ...

AHTVIENE EL CER

DO TRAIDOR . IJE

TESTA VEZ TE PILLÉ CON LAS MANOS EN LA MASA "VER-DUGO" CONDORITO! QUEDAS





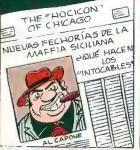
GROR ONE PIENSA ONE YO LO LIQUIDE ? «QUE NO PUDIERON SER LAS POLILLAS TAL VEZ ?





EN CHICAGO. LA CIUDAD ESTABA CON-VERTIDA EN UN CAMPO DE BATALLA ENTRE FEDERALES

"GANSTERS"



IQUE VENGA EL YA ENVIA AGENTE ESPE - MOS POR CIAL, CONDORITO!) EL JEFA-JEFAZO -



BLES DE SU CULPABILIDAD EN EL CONTRABANDO DE WHISKY.













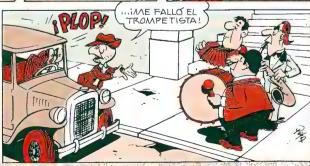












































TIENES QUE DEJAR TU REFLAUTA! "CHALET" AHORA MISMO! ME DIJERON QUE LA POLICÍA MAL QUE VA A HACER UNA REDADA ME AVI-

ESTA NOCHE. SASTE!

MENOS

VAMOS, HIJE VODURO, HAY QUE BUSCAR UN SITIO SEGURO DONDE O CULTARNOS.



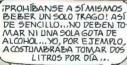








AAH, VEO MULKHAS CARAS NUEVAS HOY ...



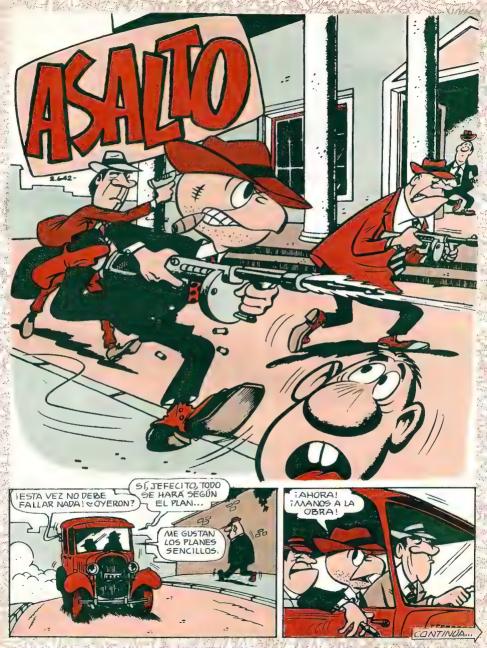


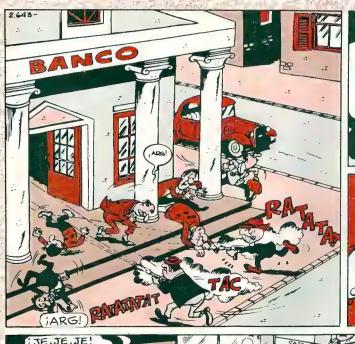
...Y AQUELLO DAÑO TAN-TO MI SALUD QUE ME TEM-BLABAN LAS MANOS CUAN DO SACABA LA BILLETERA PARA PAGAR...IME DECIDI, DEJE DE BEBER, Y HOY...















































. 10 QUIERO ALGO BELO. ALGO ARTÍSTICO DE SUMA BELLEZA. PARA DECORARE LA MIA OFICINA... © CAPISCO?















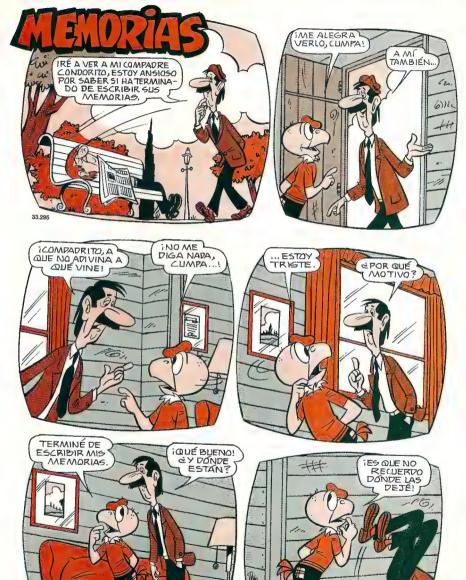
















































































































































































33,255























































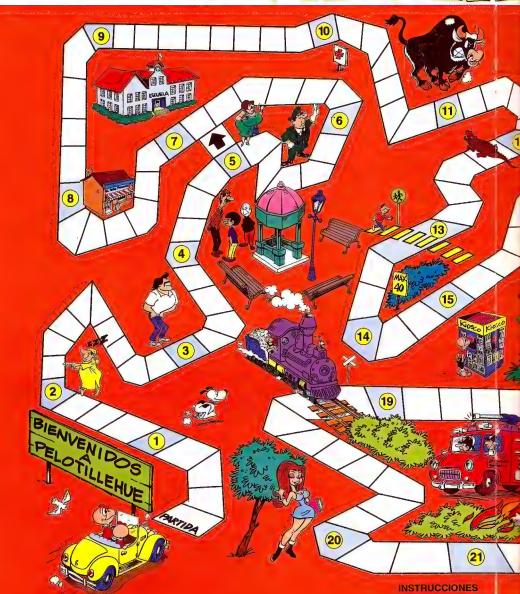






RELOTILLE

última página



LÉPOLIS (3)









INSTRUCCIONES:

Pelotillépolis se juega con 1 dado y pueden jugar 2 o más personas. Necesitas fichas o botones de color.

- Se cruzó Washington en el camino, te detienes sorpresivamente.
 Vuelves al punto de partida.
- 2 Es peligroso despertar a un sonámbulo ¡No uses la bocina! Retrocede tres espacios.
- (3) ¡Oh, No! Te encuentras con Cortisona ¡Acelera! Adelanta tres espacios.
- Te entretlenes con tus amigos.
 Pierdes una jugada.
- 5 ¡Reflauta! Doña Treme haciendo dedo. ¡toma un atajo! Ubícate frente a la flecha.
- ¡Alto, amigo! Has sido favorecido con la primera infracción del día.
 Retrocede siete espacios.
- 7 Retiras a Coné de la escuela. Te detiene el profesor para darte algunas quejas. Pierdes una jugada.
- Pasas a comer a "El Pollo Farsante". Eso te da energías.
 Vuelve a lanzar.
- Coné olvidó sus libros en el colegio, tienes que volver.

 Retrocede 11 espacios.
- Te sientes mal y pasas a ver al médico. Retrocede dos espacios.
- 11 ¡Te sigue un toro! ¡Acelera! antes que te alcance.
 Avanza dos espacios.
- 12 ¡Cuidado! nunca le pises la cola a un cocodrilo. ¡corre! Avanza tres espacios.
- (13) ¡No seas imprudente! Dale preferencia al paso de peatones.

 Retrocede dos espacios.
- 14 ¡No te hagas el loco! reduce la velocidad. Retrocede dos espacios.

- 15 Te detienes a comprar revista Condorito.
 Pierdes una jugada.
- 16 ¡Eres un fresco! pasas al Bar "El Tufo" a tomar un refresco. Avanza dos espacios.
- 17 ¡Emergencia!
 Retrocedes tres espacios.
- Te encuentras con el Padre Venancio y te sermonea.
 Retrocede tres espacios.
- 19 ¡Reflauta! ¡El tren a Buenas Peras!
 Retrocede cinco espacios.
- [Quáu! ;Qué belleza! te detienes a conversar con ella.
 Pierdes una jugada.
- 21 ilncendio forestal! todos cooperan con los bomberos de Pelotillehue. ¡Se te ahumó el juego! Pierdes una jugada.
- [Camino inundado! no te mojes los pies. Retrocede un espacio y vuelve a lanzar.
- [23] ¡Lo siento! puente ocupado.Debes esperar. Retrocede tres espacios.
- 24 ¡Máxima velocidad! Vuelves a lanzar.
- Te detienes en casa de Yayita a tomar el té. Aprovecha que Doña Treme no está. Pierdes una jugada.
- (26) ¡Curva peligrosa! Chocas con las barreras de protección.
 Retrocade tres espacios.
- 27 ¡La Panamericana! ahora podrás acelerar con más ganas. ¡Cuidado! Avanza tres espacios.
- ¡Por Sanguchito! Debiste cuidar tu vida. ¡Snif!...
 Regresa al punto de partida.



